**Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Prinicipi Softverskog Inženjerstva**

**Film Caffe Aplikacija**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Unos,izmena i pregled artikala u inventaru i generisanje porudžbenice**

**Verzija 1.0**

**TIM**

[Istorija izmena 1](#_Toc27925)

[1. Uvod 2](#_Toc29195)

[ Rezime 2](#_Toc14889)

[ Namena dokumenta i ciljne grupe 2](#_Toc21115)

[ Reference 2](#_Toc5749)

[ Otvorena pitanja 2](#_Toc18152)

[2. Scenario unosa,izmene i pregleda artikala u inventaru 2](#_Toc5847)

[ Kratak opis 2](#_Toc16357)

[ Tok događaja 3](#_Toc1054)

[ Korisnik kreira artikal 3](#_Toc7035)

[ Korisnik menja artikal 3](#_Toc700)

[ Korisnik briše artikal 4](#_Toc30877)

[ Posebni zahtevi 4](#_Toc14589)

[ Preduslovi 4](#_Toc25348)

[ Posledice 5](#_Toc28647)

[3. Scenario generisanja porudžbenice 5](#_Toc777)

[ Kratak opis 5](#_Toc19506)

[ Tok događaja 5](#_Toc6460)

[ Korisnik kreira porudžbenice 5](#_Toc26621)

[ Posebni zahtevi 6](#_Toc3018)

[ Preduslovi 6](#_Toc6953)

[ Posledice 6](#_Toc15338)

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **03.23.2022** | **1.0** | **Osnovna verzija** | **Gavrilo Vojteški** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Uvod

* Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri unosu, izmeni i pregledu artikala u inventaru.

* Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |

1. Scenario unosa,izmene i pregleda artikala u inventaru

* Kratak opis

Menadžeru će biti dostupan interfejs zakreiranje artikala u inventaru. Prilikom kreiranja artikla, preko adekvatnih formi menadžer definiše ime artikla, njegovu šifru,šifru dobaljača za taj artikal, cenu po kojoj se nabavlja jedna jedinica artikla, količinu koja je trenutno u inventaru, količinu nakon koje želi da generiše porudžbenicu i sliku artikla(opciono). Informacije o artiklima moze i da menja preko ovog interfejsa. U pregledu artikala, posebno su izdvojeni oni koji su u manjku (za koje treba da se generiše porudžbenica).

* Tok događaja
* Korisnik kreira artikal

1. Korisnik se odlučuje da kreira artikal pritiskanjem dugmeta “Dodaj artikal”

2. Korisniku se prikazuje forma u obliku kartice sa ovim elementima:

-Prostor gde prevlači sliku artikla, ili klikom na link odabira je iz fajlova na računaru (opciona forma)

-Forma za unos naziva

-Forma za unos šifre dobavljača

-Forma za unos trenutne količine u inventaru

-Forma za unos nabavne cene artikla

-Forma za unos količine na/ispod koje se pojavljuje upozorenje zbog manjka artikla

-Dugme “Kreiraj artikal”

3. Korisnik popunjava date forme

4. Korisnik pritiska dugme “Kreiraj artikal”, čime se artikal kreira u bazi podataka i korisnik je vraćen na meni za pregled artikala

**Proširenja**

2 a),3 a), 4a) Korisnik pritiska dugme “nazad” i prelazi nazad na meni za pregled artikala

4 b) Korisnik pritiska dugme “Kreiraj artikal”, ali prilikom koraka 3 nije popunio sve obavezne forme ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

* Korisnik menja artikal

1. Korisnik se odlučuje da izmeni artikle pritiskanjem dugmeta “Izmeni artikal”

2. Korisniku se prikazuje lista formi u obliku kartica sa ovim elementima:

-Prostor gde prevlači sliku artikla, ili klikom na link odabira je iz fajlova na računaru (opciona forma)

-Forma za unos novog naziva

-Forma za unos nove šifre dobavljača

-Forma za unos nove trenutne količine u inventaru

-Forma za unos nove nabavne cene artikla

-Forma za unos nove količine na/ispod koje se pojavljuje upozorenje zbog manjka artikla

-Dugme “Izmeni artikal”

Ove forme su već popunjene trenutnim informacijama o tom artiklu

3 Korisnik popunjava ili menja forme na kartici

4 Korisnik pritiska dugme “Izmeni artikal”, čime čuva nova verzija artikla u bazi podataka i kartica se uklanja iz liste. Korisnik se vraća na meni za pregled artikala.

**Proširenja**

2 a),3 a), 4a) Korisnik pritiska van kartice i prelazi nazad na meni za pregled artikala

4b) Korisnik pritiska dugme “Izmeni artikal”, ali prilikom koraka 3 nije popunio sve obavezne forme na kartici ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3

* Korisnik briše artikal

1. Korisnik se odlučuje da obriše odabrane artikle pritiskanjem dugmeta “X”

2. Korisniku se prikazuje forma u obliku kartice sa ovim elementima:

Forma za unos naziva Artikla

3 . Korisnik unosi pun naziv artikla da potvrdi za zeli da ga obrise

4. Korisnik pritiska dugme “izbrisi artikal”, čime se briše taj artikal iz baze podataka i kartica se uklanja iz liste. Korisnik se vraća na meni za pregled artikala

**Proširenja**

2 a),3a) Korisnik pritiska van kartice i prelazi nazad na meni za pregled artikala

4 a) Korisnik nije popunio formu adekvatno, izlazi mu poruka greske

* Posebni zahtevi

Nema

* Preduslovi

Korisnik mora da se nalazi na meniju za pregled inventara da bi mogao da izvršava navedene funkcionalnosti

* Posledice

U zavisnosti od odabrane funkcionalnosti, artikli će biti kreirani, obrisani ili izmenjeni u bazi podataka. U slučaju brisanja, svi podaci iz baze podataka koji su zavisni od tog artikla se brišu

1. Scenario generisanja porudžbenice

* Kratak opis

U okviru pregleda artikala, menadžeru je pružen interfejs kojim može da odabere da generiše porudžbenicu za određen artikal čija je količina u manjku. Menadžer unosi količinu artikla koju želi da poruči, i potrvđivanjem preko

adekvatne forme dobija .txt fajl koji moze poslati dobavljaču.

* Tok događaja
* Korisnik kreira porudžbenicel

1. Korisnik se odlučuje da generisanje porudžbenicu pritiskanjem dugmeta“generisi porudžbenicu”

2. Korisniku se prikazuje lista formi u obliku kartica sa ovim elementima:

-Slika artikla

-Naziv

-Šifra dobavljača

-Trenutna količina u inventaru

-Nabavna cena artikla

-Forma za unos količine koju želi da poruči

-Dugme “Generiši porudžbenicu”

3 Korisnik popunjava formu za izbor količine

4 Korisnik pritiska dugme “Generiši porudžbenicu”, čime se generiše .txt fajl koji predstavlja porudžbenicu i kartica se uklanja iz liste. Ako je to zadnja forma u listi za generisanje porudžbenica, korisnik se vraća na meni za pregled artikala.

**Proširenja**

1 a),2 a), 3a) Korisnik pritiska van forme i prelazi nazad na meni za pregled artikala

4 a) Korisnik pritiska dugme “Generiši porudžbenicu”, ali prilikom koraka 3 nije popunio sve obavezne forme na kartici ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3

* Posebni zahtevi

Nema

* Preduslovi

Korisnik mora da se nalazi na meniju za pregled inventara da bi mogao da izvršava navedene funkcionalnosti

* Posledice

.txt fajlovi koji prestavljaju porudžbenice čuvaju se na korisnikovom uređaju